**PROJECT PROPOSAL**

**Picking planning algorithm**

* **개요**
* CJ ONMART 오산 물류센터 MPS(Multi Purpose System) 효율화 및 작업자 생산성 개선을 위한 Picking Planning Algorithm 개발.
* **추진배경 및 필요성**
* E-commerce / Mobile-commerce 시장의 지속적인 성장으로 물동량 증가
* CJ 제일제당의 상품 다양화로 인한 SKU(Stock Keeping Unit) 수 증가
* B2B 중심의 물류가 B2C 영역으로 중심이동 하면서 다양화된 주문 조합에 대응할 수 있는 알고리즘 필요성 대두
* **문제점**
* 현행 알고리즘(Q-ALGORITHM)은 단위 주문 당 주문의 유형을 구분함.
* 현행 알고리즘은 MPS 유형의 주문을 주문 순서대로만 처리가 가능.
* **목표**

현행 WMS(Warehouse Management System)과 호환성이 있는 Picking Planning Algorithm 개발. 이후 C, JAVA를 이용한 프로그램화.

* <요구 사항 1: 3온(상온, 냉장, 냉동) 중 1개의 온도대에 관한 MPS BATCH 고려>
* <요구 사항 2: 하루 주문량을 추가 작업없이 처리가능해야 함.>
* <요구 사항 3: 시스템 내에서 주문 조합의 유사성, 연관성 파악 가능해야 함.>
* <요구 사항 4: 중량 / 총량 등의 옵션에 따른 MPS 할당 변경 가능해야함.>
* **예상결과**
* 확장성 : 본 프로젝트 팀이 개발하는 알고리즘이 상품타입 구분이 아닌 SKU 또는 총량 기준의 구분을 하기 때문에 새로운 알고리즘 도입을 통해 1온도 주문 처리의 개선점이 나타난다면, 2온도 / 3온도대의 멀티주문으로 확장하여 적용이 가능함.
* 경제적 효과 : 새로운 알고리즘 도입으로 작업자 생산성 / 작업자 업무강도 / 업무 효율성이 개선된다면 현재의 인원으로도 더 많은 물동량을 처리가능하므로 예상된 추가 인력분 만큼의 경제적 효과가 나타남.
* 사회적 효과 : 본 프로젝트 팀이 정립하고자 하는 알고리즘은 당일 주문 당일 처리를 원칙으로 하므로 CJ ONMART를 이용하는 고객들에게 더 나은 물류 서비스를 제공할 수 있음.
* **평가방법**
* ARENA SIMULATOR를 이용한 CJ ONMART 오산 물류센터 모델링 후 알고리즘 적용 전과 후 비교.
* 작업자 생산성 / 작업자 업무강도 / 업무 효율성 등 본 프로젝트팀이 기준 고려 후 AS-IS / TO-BE 비교.